

# Zapytanie ofertowe

dotyczące wykonania interaktywnej gry dydaktycznej „Wędrówka Śladami Przeszłości”

w ramach Projektu pn.

*„Festyn przy Wieży Ariańskiej – wędrówka śladami przeszłości” realizowanego w ramach Programu „EUROszansa dla Lubelszczyzny – budowanie konsensusu społecznego na rzecz zrównoważonego rozwoju subregionu w krajobrazie kulturowym trójkąta turystycznego: Nałęczów – Puławy – Kazimierz Dolny”*

współfinansowanego przez Szwajcarię w ramach szwajcarskiego programu współpracy z nowymi krajami członkowskimi Unii Europejskiej

**Wojciechów, kwiecień 2012**

Gminny Ośrodek Kultury w Wojciechowie  
24 – 204 Wojciechów  
Tel.: +48 81 51 77 210 lub +48 81 51 77 622  
Fax: +48 81 51 77 210 lub +48 81 51 77 622  
e-mail: [gok@agroturystyka.pl](mailto:gok@agroturystyka.pl) , [www.gokwojciechow.pl](http://www.gokwojciechow.pl)

## PRZEDMIOT ZAMÓWIENIA

Przedmiotem zamówienia jest wykonanie interaktywnej gry dydaktycznej „Wędrówka Śladami Przeszłości”

Gra musi powstać w oparciu o fakty historyczne Gminy Wojciechów oraz tradycje kulturowe związane z kowalstwem. Wykorzystując informacje dotyczące obyczajów, strojów, budowli z okresu XIV wieku na terenie Wojciechowa powinna przenieść gracza w czasy świetności grodziska wojciechowskiego. Interaktywna wędrówka powinna być również okazją do sprawdzenia wiedzy o historii Wieży Ariańskiej, tradycjach rzemieślniczych, średniowiecznych szlakach.

Teksty dot. historii Wojciechowa oraz tradycji kowalskich znajdują się na stronie internetowej [www.gokwojciechow.pl](http://www.gokwojciechow.pl).

### Szczegółowy opis zamówienia:

1. Scenariusz gry powinien powstać w oparciu o historię miejscowości Wojciechów oraz zabytkowego grodu w Wojciechowie z elementami związanymi z kowalstwem. Scenariusz ma bazować na faktach historycznych wplecionych w fikcyjną autorską historię. W grze powinno zostać wykorzystanych min. 10 faktów historycznych.
2. Na podstawie przygotowanego scenariusza powinna powstać interaktywna gra dydaktyczna spełniająca wymogi:
  - trybu gry wieloosobowej oraz jednoosobowej.
  - grama być wzbogacona o minimum 7 interaktywnych mini gier(quizów), przeplatających rozgrywkę.
  - gra ma zawierać minimum 3 filmy animowane np. wprowadzenie, rozwinięcie zakończenie
  - bogata oprawa graficzna bazująca na autorskich ilustracjach, wykonanych techniką wektorową w celu późniejszego wykorzystania do materiałów reklamowych
  - cała historia ma być opowiedana przez lektora, wyklucza się użycie lektorów automatycznych
  - rozgrywka powinna posiadać oprawę muzyczną i dźwiękową
  - czas trwania rozgrywki minimum 30 minut

### 3. Szczegóły techniczne:

- auto dopasowanie do rozdzielczości
- możliwość uruchomienia na komputerze o następujących parametrach Acer AS7739Gi3-370M/2GB/640/DWD-RW/7HP64.
- gra wykonana w technologii flash lub shockwave
- gra oparta o bazę danych z wykorzystaniem technologii amfphp

W ofercie Wykonawca ma przedstawić scenariusz gry oraz wstępne szkice (szt. 5).

Gra powinna zostać oznakowana zgodnie z obowiązującymi zasadami w Programie Szwajcarskim – *Informacja i promocja. Wytyczne dla beneficjentów*

Przed wykonaniem zamówienia scenariusz oraz wstępne szkice muszą być zaakceptowane przez Zamawiającego.

## TERMIN WYKONANIA ZAMÓWIENIA

Do 04.06.2012 r.

## INFORMACJA O OŚWIADCZENIACH I DOKUMENTACH, JAKIE MAJĄ DOSTARCZYĆ WYKONAWCY

Ofertę należy sporządzić na formularzu ofertowym w kolorze, którego wzór stanowi Załącznik nr 1 do Zapytania Ofertowego wraz z niezbędnymi Załącznikami takimi jak:

- a. Oświadczenie, że Wykonawca posiada niezbędną wiedzę i doświadczenie oraz dysponuje potencjałem technicznym i osobami zdolnymi do wykonania zamówienia;
- b. Oświadczenie, że Wykonawca znajduje się w sytuacji ekonomicznej i finansowej zapewniającej wykonanie zamówienia;

**Uwaga:** Formularz ofertowy i oświadczenia muszą być przedstawione w formie oryginału w kolorze i podpisane przez upoważnionego przedstawiciela Wykonawcy.

## OSOBA UPRAWNIONA DO POROZUMIEWANIA SIĘ Z WYKONAWCAMI

Osoba do kontaktu:

Agnieszka Gąska, tel: 81 51 77 210; fax 81 51 77 210; e-mail: [gok@agroturystyka.pl](mailto:gok@agroturystyka.pl)

## OPIS SPOSOBU PRZYGOTOWANIA OFERTY

Oferta musi mieć formę pisemną i być sporządzona w języku polskim.

Oferta powinna zawierać:

- imię, nazwisko, firmę, nazwę i dokładny adres Wykonawcy, datę sporządzenia oferty oraz imię i nazwisko osoby uprawnionej do reprezentowania Wykonawcy;
- wszystkie wymagane w niniejszym Zapytaniu Ofertowym dokumenty, oświadczenia i załączniki;
- własnoręczny podpis wykonawcy bądź osób mających prawo zaciągać zobowiązania w jego imieniu.

Ofertę należy umieścić w zamkniętej, zapieczętowanej kopercie.

Koperta powinna być oznaczona następująco:

**Oferta na zapytanie dotyczące wykonania interaktywnej gry dydaktycznej „Wędrówka Śladami Przeszłości” w ramach Projektu pn. „Festyn przy Wieży Ariańskiej – wędrówka śladami przeszłości”**

**Adres: Gminny Ośrodek Kultury w Wojciechowie, 24 – 204 Wojciechów.**

## MIEJSCE ORAZ TERMIN SKŁADANIA OFERT

Ofertę należy złożyć na piśmie do dnia **20.04.2012, do godz. 14.00** w siedzibie Gminnego Ośrodka Kultury w Wojciechowie, 24 – 204 Wojciechów.

**OPIS KRYTERIÓW, KTÓRYMI ZAMAWIAJĄCY BĘDZIE KIEROWAŁ SIĘ PRZY  
WYBORZE OFERTY, WRAZ Z PODANIEM ZNACZENIA TYCH KRYTERIÓW**

Zamawiający będzie rozpatrywał oferty i przyzna kontrakt Wykonawcy, co do którego oferty ustalono, iż odpowiada ona wymaganiom przedstawionym w niniejszej dokumentacji i który zaoferował najkorzystniejszą – **najniższą cenę ofertową brutto**.

**Oferta kompletna to oferta złożona wraz z wszystkimi, wymaganymi załącznikami.**

Załącznik nr 1. Formularz ofertowy

.....  
(miejsowość, data)

.....  
(pieczęć oferenta)

Zamawiający:  
**Gminny Ośrodek Kultury w Wojciechowie**

### OFERTA

**na wykonanie interaktywnej gry dydaktycznej „Wędrówka Śladami Przeszłości” w ramach Projektu pn. „Festyn przy Wieży Ariańskiej – wędrówka śladami przeszłości”, w ramach Programu „EUROszansa dla Lubelszczyzny – budowanie konsensusu społecznego na rzecz zrównoważonego rozwoju subregionu w krajobrazie kulturowym trójkąta turystycznego: Nałęczów – Puławy – Kazimierz Dolny”**

Dane dotyczące oferenta:

Nazwa.....

Siedziba.....

Nr telefonu/faksu.....

NIP: .....

**Odpowiadając na zapytanie ofertowe dotyczące wykonania usługi:**

**Wykonanie interaktywnej gry dydaktycznej „Wędrówka Śladami Przeszłości” w ramach realizowanego projektu „Festyn przy Wieży Ariańskiej – wędrówka śladami przeszłości” przez Gminny Ośrodek Kultury w Wojciechowie, 24 – 204 Wojciechów, składam swoją propozycję cenową, ustaloną jako wynagrodzenie za wykonanie usługi.**

Oferujemy realizację całości zamówienia zgodnie z Zapytaniem Ofertowym za kwotę:

netto: ..... zł (słownie ..... zł),

brutto: ..... zł (słownie ..... zł),

w tym podatek VAT w wysokości: .....% tj. .... zł.

Oświadczamy, że oferowana cena za całość zamówienia zawiera wszystkie koszty związane z realizacją przedmiotu zamówienia.

Oświadczamy, że zapoznaliśmy się z treścią zapytania i nie wnosimy do niej zastrzeżeń.

Oświadczamy, że posiadamy niezbędną wiedzę i doświadczenie oraz dysponujemy potencjałem technicznym i osobami zdolnymi do wykonania zamówienia.

Oświadczamy, że znajdujemy się w sytuacji ekonomicznej i finansowej zapewniającej wykonanie zamówienia.

**Załączniki:**

1. Scenariusz gry
2. Wstępne szkice szt. 5

.....  
(podpis upoważnionego przedstawiciela oferenta)